

- Geeignet für den Einstieg in die mobile Medienwelt
- Für Kinder ab Ende Grundschulalter

### WELCHE KOMPETENZEN WERDEN GEFÖRDERT?

#### Grundkenntnisse

Kennen der technischen Grundlagen und Einstellungen der mobilen Geräte zum eigenen Schutz, gemeinsamen Arbeiten und Kommunizieren. Auseinandersetzung mit den verschiedenen Kostenmodellen für Apps und Tarife.

#### Anwenden und Nutzen

Kinder / Jugendliche sich über eine zielgerichtete Anwendung von Apps bewusst, wissen wo und wie sie Apps für ihre Zwecke finden und bewerten von Apps anhand verschiedener Kriterien.

#### Produzieren und Präsentieren

Auseinandersetzung mit geeigneten Inhalten, Sicherheitsmaßnahmen, Risiken und Einstellungsmöglichkeiten

#### Kommunizieren und kooperieren

Kinder / Jugendliche erarbeiten sich positive und kreative Handlungsmöglichkeiten.

### DIE KINDER / JUGENDLICHEN LERNEN, ...

verschiedene Betriebssysteme kennen, und welche technische Einstellungen an den Mobilien Endgeräten sinnvoll sind: Datenschutz-Einstellungen, Passwortsicherheit, Zugriffsberechtigungen der Apps, und rechtliche Grundlagen. Sie lernen die verschiedenen Kostenmodelle kennen und wie sie Kaufentscheidungen für Apps treffen können.

welche APPs wichtig sind, lernen Dienstprogramme: Antiviren-APP, Backup kennen. Er erfolgt eine Auseinandersetzung mit Urheberrecht, Sicherheit bei: Einkäufen und Downloads von Apps, Nutzungsverhalten und Regeln im Umgang.

Navigation: Stadtplan, Verkehrsmittel-App  
Kommunikation und Information, Spiele, Musik, Flirt-Apps  
Kreativität, Wissen und Lernen

setzen sich mit einer positive Nutzung von Mobilien Endgeräten auseinander. Sie lernen die Nutzung für die Lebensorganisation kennen.

### ANREGUNGEN FÜR DIE UMSETZUNG

Gemeinsam eine Hitliste der beliebtesten Apps erstellen. Die genutzten APPs durch die Jugendlichen (Vor- und Nachteile) werden vorgestellt und besprochen. Eine gemeinsame Erarbeitung von Kriterien für APPs kann unterstützen bei der Wahl neuer Apps.

Kreative Nutzung : Digitale Schnipseljagd erarbeiten und zusammen durchführen

Mit kleinen Apps (faceQ) kann man prima Avatare erstellen, ohne eigene Fotos verwenden zu müssen.

[www.handysektor.de](http://www.handysektor.de) - ist die Website für Informationen zu mobilen Endgeräte und deren Nutzung durch Kinder und Jugendliche  
Datenbank mit Apps für Kinder: Deutsches Jugendinstitut hat eine entwickelt